

의복구성 II 수업계획서							
<b>1. 강의개요</b>							
학습과정명	의복구성 II	학점	3	교강사명	-	교강사 전화번호	-
강의시간	5(이론1-실습4)	강 의 실	-	수강대상	-	E-mail	-
<b>2. 교육과정 수업목표</b>							
인체와 의복구성, 기본원형, 패턴과 봉제방법에 대한 지식을 기반으로 Pants, One-Piece Dress, Jacket 등 다양한 디자인으로 의상에 대한 전문적인 안목을 기른다. 이를 기반으로 실질적인 디자인 구성의 활용과 평면구성법을 아이템에 적용시켜 구성법과 재단법, 봉제법의 원리를 실습하여 자신만의 디자인을 반영한 의복을 제작 할 수 있도록 한다.							
<b>3. 교재 및 참고문헌</b>							
①주교재 : 의복의 입체구성, 강순희, 서미아 공저, 교문사, 2012 ②부교재 : 패턴의 정석, 이희춘 저, 교문사, 2012							
<b>4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용</b>							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용				과제 및 기타 참고사항	
제 01 주	1	[강의주제] 바지 제작1				[과제1]과제 제시 바지, 원피스 트렌드 조사 및 작업지시서  컴퓨터 및 빔프로젝트 미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구	
	2	[강의목표] 알맞은 바지 패턴을 소재와 관련하여 마음질하고 재단하여 봉제할 준비를 할 수 있다.					
	3	[강의세부내용] ①디자인에 알맞은 바지 패턴을 이용하여 마음질하고 재단한 후 오버록을 치고 해당 조각에 심지를 부착한다. ②다트박기					
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도					
	5						
제 02 주	1	[강의주제] 바지 제작2				미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구	
	2	[강의목표] 재단한 바지 원단을 봉제하여 제작할 수 있다.					
	3	[강의세부내용] ①주머니 만들기 ②지퍼 달기 ③앞,뒤판 옆선 연결하기 ④밑위 연결하기					
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도					
	5						
제 03 주	1	[강의주제] 바지 제작3				미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구	
	2	[강의목표] 재단한 바지 원단을 봉제하여 제작할 수 있다.					
	3	[강의세부내용] ①안감 제작하기 ②겉감과 안감을 함께 정리한 후 벨트 달기 ③밑단 처리 및 마무리를 하여 완성한다.					
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도					
	5						
제 04 주	1	[강의주제] 원피스 제작1				컴퓨터 및 빔프로젝트 미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구	
	2	[강의목표] 디자인에 알맞은 원피스 패턴을 소재와 관련하여 마음질하고 재단하여 봉제할 준비를 하고 원피스를 봉제할 수 있다.					
	3	[강의세부내용] ①디자인에 알맞은 원피스 패턴을 이용하여 마음질하고 재단한 후 오버록을 치고 필요한 부분에 심지를 부착한다. ②겉감의 앞판 조각 연결, 뒤판 조각을 연결하여 앞,뒤판을 완성한다.					
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도					
	5						
제 05 주	1	[강의주제] 원피스 제작2				미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구	
	2	[강의목표] 지퍼와 소매 봉제하는 방법을 실습하여 원피스의 일부를 완성할 수 있다					
	3	[강의세부내용] ①뒷판에 지퍼를 단다. ②앞, 뒤판의 옆선을 연결한다. ③겉감 소매를 제작하여 몸판과 연결한다.					
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도					
	5						
제 06 주	1	[강의주제] 원피스 제작3				[과제1] 과제 제출  미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구	
	2	[강의목표] 안감 제작 방법을 실습하고 앞,뒤 연결하여 원피스를 완성할 수 있다.					
	3	[강의세부내용] ①안감의 앞판, 뒤판을 각각 봉제하고 옆선을 연결한다. ②안감의 소매를 제작하여 몸판과 연결한다. ③겉감과 안감을 연결한다. ④밑단 처리 및 마무리하여 완성한다.					
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도					
	5						
제 07 주	1	중 간 고 사					
	2						
	3						
	4						
	5						

제 08 주	1	[강의주제] 재킷 제작1				[과제2] 과제 제시 자켓 트렌드 조사 및 작업지시서  컴퓨터 및 빔프로젝트 미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구							
	2	[강의목표] 디자인에 알맞은 재킷 패턴을 이용하여 재단 및 마음질을 하여 재킷을 봉제할 준비를 할 수 있다.											
	3	[강의세부내용] ①재킷 패턴을 가지고 원단에 마음질 하여 재단한다. ②해당 부분(칼라, 라펠, 몸판 밑단, 소매 밑단, 안단 등)에 심지를 부착한다.											
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도											
	5												
제 09 주	1	[강의주제] 재킷 제작2				미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구							
	2	[강의목표] 재킷 제작 중 앞, 뒤 패널을 연결하고 입술포켓을 봉제하는 방법을 익혀 직접 제작할 수 있다.											
	3	[강의세부내용] ①겉감의 앞판과 뒷판의 패널을 연결한다. ②주머니를 만든다.											
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도											
	5												
제 10 주	1	[강의주제] 재킷 제작3				미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구							
	2	[강의목표] 재킷 제작 중 두 장 소매를 봉제하는 방법과 몸판과의 연결 방법을 익혀 직접 제작할 수 있다.											
	3	[강의세부내용] ①옆선과 어깨를 연결한다. ①두장 소매를 제작하여 몸판과 연결한다. ②안감의 앞판과 뒷판의 패널을 연결한다.											
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도											
	5												
제 11 주	1	[강의주제] 재킷 제작4				미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구							
	2	[강의목표] 재킷 제작 중 안감 봉제하는 방법과 칼라 봉제 방법을 익혀 직접 봉제하여 직접 제작할 수 있다.											
	3	[강의세부내용] ①안감의 앞,뒷판과 안단을 연결한다. ②안감의 소매를 제작하여 안감의 몸판과 연결한다.											
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도											
	5												
제 12 주	1	[강의주제] 재킷 제작5				미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구							
	2	[강의목표] 겉감과 안감의 연결방법, 밑단 처리방법을 익혀 재킷 제작할 수 있다.											
	3	[강의세부내용] ①칼라를 봉제하여 완성한다. ②겉감과 안감을 잘 맞게 포개어 칼라를 네크라인 부분에 연결한다. ③칼라가 달린 부분의 안쪽을 잘 정리하여 겉감과 안감이 떨어지지 않게 정돈한다.											
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도											
	5												
제 13 주	1	[강의주제] 재킷 제작6				미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구							
	2	[강의목표] 재킷의 마무리 단계로 밑단 정리, 단춧구멍을 뚫고 단추를 달아 최종 완성한다.											
	3	[강의세부내용] ①재킷 밑단과 소매 밑단을 봉제한다. ②단춧구멍을 뚫고 단추를 달아 완성한다.											
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도											
	5												
제 14 주	1	[강의주제] 완성작품의 착장 및 수정, 보완				[과제1]과제 제출  미싱기, 다리미, 다리미대, 봉제도구							
	2	[강의목표] 완성한 작품을 통해 수정, 보완방법을 생각해 보고 이에 대해 학습한다.											
	3	[강의세부내용] 완성한 바지, 원피스, 재킷을 착장하여 제작상태, 수정사항, 완성 실루엣 등을 살펴보고 토론을 통해 수정, 보완방법을 찾아보고 이를 학습한다.											
	4	[수업방법] 시범, 1:1 지도											
	5												
제 15 주	1	기 말 고 사											
	2												
	3												
	4												
	5												
<b>5. 성적평가 방법</b>													
중간고사		기말고사		과 제 물		출 결		기 타		합 계		비 고	
30%		30%		20 %		20 %		-		100 %			
<b>6. 수업 방법(강의, 토론, 실습 등)</b>													
이론 및 실습													
<b>7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항</b>													
-													
<b>8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)</b>													